

Zadání maturitního projektu z informatických předmětů

Jméno a příjmení: Martin Klíma
Pro školní rok: 2022/2023
Třída: 4.
Obor: *Informační technologie 18-20-M/01*

Téma práce: Řešení vybraných problémů algoritmiky grafů

Vedoucí práce: Mgr. Josef Horálek, Ph.D.

Způsob zpracování, cíle práce, pokyny k obsahu a rozsahu práce:

Cílem maturitního projektu je podrobně popsat a realizovat vybrané problémy v oblasti algoritmiky grafů. Autor zpracuje problematiku algoritmické reprezentace grafů a základních operací s nimi. Dále autor zpracuje vybrané metody procházení grafů, prohledávání grafů a stanovení minimální kostry grafů. V praktické části pak autor vytvoří sadu podrobně popsanych implementací vybraných problémů ve vybraném objektově orientovaném jazyce.

Stručný časový harmonogram (s daty a konkretizovanými úkoly):

09 – 11 Zpracování problematiky algoritmické reprezentace grafů

11 – 12 Návrh OOP modelu pro realizaci vybraných algoritimů

12 – 02 Implementace vybraných problémů

02 - 03 Testování řešení

03 Finalizace textového znění maturitního projektu